

QUEIMADOR  
AZUR 30, 40,60.  
BLU 120, 150, 170, 250,350.

QUEIMADOR NÃO LIGA.  
VERIFICAR ITENS:

Gás (registro de gás fechado)  
Tensão (queimador energizado)

QUEIMADOR ENCONTRA-SE ENERGIZADO E COM GÁS, MAS NÃO FUNCIONA.  
VERIFICAR ITENS:

Pressostato de gás (Nos dois casos acima estiverem ok, fazer um jumper entre o **no** e **c**).  
Verificar controlador de temperatura do painel (pirômetro, termostato, pressostato do cliente.).

QUEIMADOR ENTRA EM FUNCIONAMENTO, MAS SOMENTE O MOTOR ENTRA EM FUNCIONAMENTO

Pressostato de ar  
Mangueira do pressostato de ar (se esta no ponto positivo do pressostato de ar).  
Chupeta de encaixe do pressostato entupido  
Mangueira furada.  
Jumpear o **c** e **no** (**este procedimento é somente para teste, pois o pressostato de ar é o item principal de segurança do queimador. No caso dele encontrar-se danificado substituí-lo imediatamente.**)

QUEIMADOR ENTRA EM FUNCIONAMENTO, MAS NÃO ABRE AS SOLENÓIDES.  
VERIFICAR ITENS:

Bobina da válvula de segurança  
Bobina da válvula de regulagem  
(Com Uma Chave de Fenda verificar se elas estão imantando)

QUEIMADOR ENTRA EM FUNCIONAMENTO, MAS NÃO SEGURA CHAMA.  
VERIFICAR ITENS:

Verificar programador de chama  
Sensor de chama (trincado ou fora de posição, sujo)  
Cabo do sensor de chama (partido, ressecado).  
Sensor de chama encostando na à cabeça de combustão)  
Tensão (fase alterada, medir tensão em relação ao terra as duas fase tem que se igualar. Inverter as fases  
Verificar terra do transformador de ignição (soltar o terra)  
Regulagem de vazão de gás muito pouco (abrir)  
Regulagem de vazão de gás aberta de mais (fechar)

QUEIMADOR NÃO DA FAÍSCA  
Verificar itens:

Transformador de ignição (em curto)  
Eletrodo de ignição encostando na cabeça de combustão  
Cabo de ignição partido  
Eletrodo de ignição trincado  
Programador de chama

Obs.: para teste sem gás (na bancada) jumpear pressostato de gás, retirar programado de chama energizar o queimador e com um fio fazer o seguinte:

Jumpear o borne 1 do programador junto com o borne 4 do programador. As bobinas das solenóides devem imantar  
Jumpear o borne 1 do programador com o borne 7 do programador ele fará o eletrodo de ignição dar faísca  
Jumpear o borne 1 do programador com o borne 8 fará com que o motor do queimador entre em funcionamento